



Nattvolleyball 2026

**Tid: Lørdag 18. april kl. 15.00 til
Søndag 19. april kl. 03.00**

**Sted: Klokkejordet Skole (gymsalen)
Kirkesanger Pedersens vei 30, 3070 Sande**

4H Vestfold



Velkommen til

Nattvolleyballturneringa 2026

Sted: Klokkejordet Skole

Oppmøte: Lørdag 18. april kl 15.00 med kampstart kl 16.00

Finaler og premieutdeling er ferdig søndag 19. april, ca kl.03.00.

Pris: kr. 200,- per pers.

(Voksne som jobber i vakt-ordninger eller som er dommere, betaler ikke.)

4H Vestfold har søkt midler fra SpareBank1 Stiftelsen BV til Nattvolleyballen så det kan hende det blir billigere per pers. Ingen fakturaer sendes ut før etter at svaret er kommet.

Påmelding: Grunnet pårørendelister og allergier er det viktig at alle melder seg på i medlemsregisteret.

Påmeldingsfrist 10. april 2026.

Lagoppstillingen fra klubbene sendes på mail til anita.nilsen@4h.no

Pakkeliste:

- Treningstøy
- Sko (som ikke sverter)
- Håndkle
- Lompepenger (det blir kiosk. I kiosken kan du betale med kontanter og VIPPS)
- Heiagjengen må huske heiarop og kostymer



Husk: Hver påmeldt klubb må stille med voksne ledere og en dommer, og på hvert lag må det legges til rette for at minst en av hvert kjønn er på banen når kampene spilles (se reglement for ytterligere informasjon). Om dere ikke klarer å stille med dommere så gi Anita beskjed om det når dere sender inn lagoppstillingen.

Det er ikke lov å forlate området under arrangementet.

PÅMELDINGSSKJEMA

Nattvolleyball 2026, **Klokkerjordet skole**, 18. - 19. april

JUNIOR..... SENIOR..... FOSSIL..... (sett kryss)

NAVN PÅ LAG:	
4H-KLUBB:	

NAVN PÅ SPILLERE	FØDSELSÅR

LAGLEDER:	
DOMMER:	
VAKT:	
VAKT:	

Klubbene må stille med minst én voksen under hele turneringen som settes opp som vakt. I tillegg må klubben helst stille med en dommer - Ta med egen dommerfløyte!

Frist for å sende lagoppstilling til: anita.nilsen@4h.no er fredag 10. april

PROGRAM



Kl. 15.00 Oppmøte og registrering

Kl. 15.30 Dommer-/ledermøte

Kl. 16.00 Turneringen starter

Kl. 19.00 – 20.00 Middag

FINALEKAMPER spilles fortløpende

(Vi tar sikte på avslutning ca kl 02.30)



Volleyballregler Vestfold 4H.

Vedtatt av fylkesstyret 08.03.18

§1 – Turnering

1.1 Reglementet gjelder for volleyballturneringer arrangert for/av medlemmene i 4H Vestfold.

1.2 På Nattvolleyballturneringa kåres Fylkesmester i Nattvolleyball.

1.2.1 Klasser

Det arrangeres to event. 3 turneringer, en for junior og en for senior og evnt fossil.

1.3 Spilleregler

Det spilles og dømmes etter de spilleregler som er gitt av det Norske Volleyballforbund (NVBF), samt dette reglement. Evt. andre lokale spilleregler skal opplyses skriftlig før turneringa begynner.

§2 – Bane og nett

2.1 Bane

Banen er et rektangel som måler 9 x 18 meter for senior og 8x16 for junior, omgitt av en frisione som er minimum 1 meter bred. Tilskuere skal stå utenfor dette området.

2.2 Banens linjer

Linjene er inkludert i banens mål.

Det er to sidelinjer, to baklinjer, nettlinje og to tremeterslinjer.

2.3 Nett

Nettet skal være stramt og lik høyde over det hele.

2.3.1 Netthøyde for junior 2,10 meter høyt.

2.3.2 Netthøyde for senior 2,25 meter høyt.

§3 – Deltakere

3.1 Laget

Laget består av 6 spillere, minimum 4, maksimum 10.

En 4H-klubb kan stille så mange lag de har deltakere til.

3.2 Blanda lag

Det er tillatt å stille blanda lag, dvs spillere fra flere 4H-klubber på samme lag.

Blanda lag kan spille og vinne turneringa.

3.3 Spiller

En spiller kan kun spille for et lag i en turnering. Det er heller ikke lov å spille på både junior og seniorlag innenfor samme klubb under en turnering

3.4 Antall spillere på banen

Et lag kan maksimum ha 6 spillere på banen samtidig, minimum 4 spillere.

3.5 Kjønnfordeling

Begge kjønn må være representert på banen fra hvert lag.

3.6 Aldersfordeling

Senior har ikke lov å delta i juniorturneringa, junior kan derimot stille i seniorturneringa.

§4 – Kampoppsett

4.1 Innledende runder

Seier gir 2 poeng, uavgjort 1 poeng og tap 0 poeng. Ved likt antall poeng avgjøres rekkefølgen etter spillpoeng fra innledende runde.

Kampene spilles på tid, for eksempel to sett av 7,5 minutter, eller til en valgt poengsum.

4.2 Sluttspill

Spilles til fulle sett av 15 eller 25 poeng.

§5 – Spillehandlinger

Utvalg av spillehandlinger som ofte blir diskutert, eller er endret i det siste.

5.1 Poengtelling

Det gis poeng på hver serve.

5.2 Ball "ute" eller "inne"

Ballen er "inne" når den berører bakken innenfor grenselinjene, disse medregnet.

Ball "ute" når: den delen av ballen som berører bakken er fullstendig utenfor grenselinjene; den berører en gjenstand utenfor banen, taket eller en person som ikke er i spill.

5.3 Ballberøring

Ballen kan berøre en hvilken som helst del av kroppen.

Ballen skal slås, ikke fanges og/ eller kastes. Spark over nett er ikke tillatt.

5.4 Nettberøring

5.4.1 Ball som berører nettet

En ball som passerer nettet kan berøre dette. (Også på serve)

5.4.2 Spiller som berører nettet

Berøring av nettet er lov, unntatt når en spiller er i aksjon for å spille ballen eller at berøringen forstyrrer spillet. Overtramp med hele foten er ikke lov.

5.5 Serve

Ballen skal slås med en hånd eller med en hvilken som helst del av armen etter først å ha blitt kastet opp. (Spark eller slag med to hender er altså ikke tillatt). I det øyeblikk ballen slås må ikke spilleren berøre banen (baklinjen inkludert) eller området utenfor servesonen.

Servesonen er like bred som baklinja. Kan vurderes å la junior gå noen skritt inn på banen, men da må dette gjennomføres på alle kamper i løpet av en turnering.

5.6 Antall slag

Vanligvis tre slag innad i laget før ball må over. To unntak:

Hvis ball berører blokk telles dette ikke som slag, og samme person som tok blokken kan ta igjen ballen.

Hvis mottaker eller nr 2 sender ball i nettet har hhv. to eller en person til lov til å foreta et slag. Nettet teller ikke som en medspiller.

5.7 Spillerbytte

Det er anledning til å bytte spillere hver gang laget roterer, men det er ikke tillatt å endre bytte-rekkefølgen i løpet av et sett. Rekkefølgen kan endres mellom to sett.

5.8 Klager

Muntlig: Kun lagleder kan klage til dommer(+veileder ved aspirantlag). Ved fortsatt uenighet skal det leveres skriftlig klage

Skriftlig: Klager skal leveres skriftlig til turneringsansvarlig senest en time etter kampslutt.

Hvis klagen tas til følge kan turneringsansvarlig bestemme at en kamp skal spilles på nytt, eller at et lag mister poeng eller blir diskvalifisert.

Jury kan utestenge personer/lag ved ufin oppførsel.

På fossillaget er det plass til alle voksne med tilknytning til 4H, slike som klubbrådgivere (nåværende, gamle og potensielle), foreldre, VIGGA, "ferdige" 4H-ere og andre. I heiagjengen kan alle ikke-spillende medlemmer, voksne, og andre stemningsskapere i klubbene være med.